

2023년 청소년 참여 주도형 활동 5차 운영결과 보고

# "거인의 꿈" 구리 인창초등학교



재)경기도청소년수련원

# 목 차

1. 운영목적, 목표 및 개요 .....	3p
2. 활동 일정표 .....	4p
3. 프로그램 내용 .....	5p
4. 운영내용(세부 추진 일정) .....	6p
5. 전체 만족도 설문조사 결과 .....	7p
6. 운영 대표단 평가(청소년, 담당교사, 지도사) .....	8p
7. 대표단 회의록 .....	12p
8. 신규 프로그램 교육 내용 .....	19p
9. 운영 사진 .....	21p

# 2023년 청소년 참여 주도형 활동 5차 운영 결과보고

## - '거인의 꿈' 구리 인창초등학교 -

### 1 운영목적

- 청소년 수련활동의 획일적, 고정적 틀 탈피 및 변화 선도
- 청소년의 활동 주도 및 참여를 통한 졸업 전 마지막 추억 만들기

### 2 운영목표

- 참여 주도형 활동 전체 만족도 80% 이상 달성(전교생 대상)
- 청소년 의견 반영 및 대표단 운영 만족도(활동 필요성) 80% 이상 달성

### 3 운영개요


- 운영기간 : 2023년 9월 1주 ~ 11월 2주
- 활동일자 : 2023년 11월 8일(수) ~ 11월 10일(금) / 2박3일
- 운영대상 : 구리 인창초등학교 6학년 89명
- 대표단 : 8명(4학급 반별 2명씩 선정)
- 만족도

구분	전체만족도	목적 달성도	참여주도형 필요성	활동 재참여 응답
전교생	97.4%	97.3%	89.3%	98.7%
대표단	100%	-	100%	100%

- 프로그램 : 하나가 된 거인, 밤하늘의 보물을 찾아서, 섬마을 물고기 등

※ '섬마을 물고기' 경기창작센터와 문화예술교육 창작활동 연계 운영

○ 활동 일정표

 <p>경기도 GYEONGGI-DO</p>	<b>거인의 꿈</b> : 6학년 마지막 추억 만들기	 <p>경기도청소년수련원 GYEONGGI-DO YOUTH CENTER</p>
--	----------------------------------	---

1일차	시간	2일차		3일차
 <p>경기도청소년수련원 GYEONGGI-DO YOUTH CENTER</p>	7-8	기상 / 세면		
	8-9	아침 식사		
	9-10	휴식		숙소 정리 및 이동
		1, 2반	3, 4반	섬마을 물고기
10-11	섬마을 클라이밍	섬마을 걸어요		
도착 / 인원파악 / 여는마당	11-12			맺는마당 / 설문조사
점심 식사	12-13	점심 식사		
생활안내 / 안전교육	13-14	휴식		출발  * 6학년 4학급 85명(공학)
	숙소이동 및 휴식	14-15	1, 2반	
하나가 된 거인 (공동체 활동)	15-16	섬마을 걸어요	섬마을 클라이밍	
	16-17	장기자랑 준비 및 리허설		
	17-18	운동장, 생활관, 체육관, 갯벌체험장 14:26 만조(648)		
저녁 식사	18-19	저녁 식사		
휴식		휴식		
밤하늘의 보물을 찾아서 (야간 산행)	19-20	거인들의 장기자랑		
	20-21			
야간 생활 지도 준비 (인원·환자 파악, 개인·숙소 청결)	21-22	야간 생활 지도 준비 (인원·환자 파악, 개인·숙소 청결)		
야간 생활 지도(22:30) 취침(23:00) / [당직자]	22-23	야간 생활 지도(22:30) 취침(23:00) / [당직자]		

○ 프로그램 내용

<p><b>하나가 된 거인</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 반별 하나 되는 미션을 수행하는 공동체 활동</li> <li>- 협동 일어서기, 훌라후프 통과하기, 미션 계주, 고리 돌리기 등 미션 포함</li> <li>- 가위바위보 달리기 : 1명씩 양쪽에서 달려와서 가위바위보 후 이긴 사람이 전진</li> </ul>	
<p><b>밤하늘의 보물을 찾아서</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 반 별로 오리엔티어링장 길을 함께 걷고 돌아오는 야간 산행 활동</li> <li>- 스텔라리움 프로그램으로 관측 가능 별 확인</li> <li>- 정해진 지점에서 다 같이 별을 관찰하고 사진 찍으며 추억 쌓기</li> </ul>	
<p><b>섬마을 클라이밍</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 원내 인공암벽 루트를 탐색한 후 등반에 도전</li> <li>- 목표지를 도달했을 때 볼 수 있는 자연경관(산, 바다)으로 힐링</li> <li>- 친구의 등반을 응원하고 격려하며 서로 간의 추억 쌓기</li> </ul>	
<p><b>섬마을 걸어요</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 대부도 내 해솔길을 반 친구들과 함께 걸으며 대화를 나누는 활동</li> <li>- 활동 중간 중간 사진 찍기(반 별 단체 사진, 미션 사진, 자유 사진 등)</li> <li>- 음악 듣기 및 물멍 때리기를 통한 목적 달성</li> </ul>	
<p><b>거인들의 장기자랑</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 인창초 거인들의 끼와 재능을 마음껏 펼치고 응원하는 놀이 활동</li> <li>- 레크리에이션과 화합의 시간을 통해 추억을 쌓고 힐링을 경험</li> </ul>	
<p><b>섬마을 물고기</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 경기문화재단(경기창작센터) 연계 프로그램</li> <li>- 문화예술교육 및 창작활동을 통한 추억, 힐링</li> <li>- 대부도에서 수집한 유목을 활용하여 물고기를 만드는 활동</li> <li>- 친환경자재로 만든 물고기를 군집형태로 설치</li> </ul>	

## 4 운영내용

### ○ 세부 추진 일정

일 정	구 분	내 용
9월 1주 ~ 9월 2주	○ 활동 연계 선정 ○ 학교 방문	○ 참여 주도형 학교 연계 선정 ○ 활동 소개 및 대표단 선정
9월 3주	○ 1차 회의	○ 활동 목적 설정 : 추억 만들기 ○ 활동 테마 및 프로그램 논의
9월 4주 ~ 10월 1주	추 석 연 휴	
10월 2주	○ 2차 회의	○ 활동 테마 설정 : “거인의 꿈” ○ 활동 프로그램 선정
10월 3주	○ 3차 회의	○ 활동 일정 및 프로그램 확정 ○ 프로그램 세부내용 논의
10월 4주	○ 4차 회의	○ 활동 프로그램 세부내용 확정 ○ 프로그램 외 기타사항 논의
11월 1주	○ 5차 회의 ○ 활동 준비	○ 프로그램 및 기타사항 확정 ○ 운영 계획보고 및 활동 준비
11월 2주	○ 활동 운영	○ 2박3일 참여 주도형 활동 운영 ○ 전교생 및 대표단 대상 만족도 조사
11월 2주 ~	○ 마무리	○ 학교장, 담당교사, 대표단 인터뷰 ○ 운영 결과보고 및 피드백

## 5 운영결과

○ 전체 만족도 설문조사 결과 (의견 중 일부 발췌로 첨부파일 참고)

- 활동 관련 만족도 (89명 중 75명 참여 / 응답률 84.3%)

전체 만족도	지도자 만족도	프로그램 만족도					
		하나가 된 거인	밤하늘의 보물을 찾아서	섬마을 클라이밍	섬마을 걸어요	거인들의 장기자랑	섬마을 물고기
97.4%	98.7%	90.6%	69.4%	90.7%	82.7%	96.0%	73.3%

- 활동 관련 의견

다신 없을 6학년 잊지 못할 추억 만들어 주셔서 감사합니다
새로운 경험을 해봐서 좋았어요!
6학년을 마지막으로 수련회의 활동을 하며 마지막을 즐기니까 너무 재밌었고 중1때도 했으면 좋겠다
진짜 너무 재미있었고 좋은 추억을 만들수 있어서 행복했다~!!
여러가지 재미있는 활동을 많이 하고 친한 친구들과 같이 하루하루를 보내서 좋았고, 매우 만족스러웠어요!
장기자랑이 끝나고 친구들과 신나게 뛰어놀고 신나게 소리 지르고 즐기다 보니 친구들 모두 다 안고 싶었다. 섬마을 걸어요 프로젝트에서 노래를 같이 들으며 걷는데 풍경이 너무 이뻐다.

- 청소년 참여 주도형 효과성 문항

목적 달성도	활동 필요성	재참여 의사
97.3%	89.3%	98.7%

- 청소년 참여 주도형 활동 필요성 의견

청소년이 운영 및 기획을 하며 하고싶은 것을 의견내어 하는 것이 좋다고 생각해서 이다
청소년들의 아이디어가 꿈을 만들수도 있으니
청소년들이 직접 고르고 의견을 모아서 같이 하는 경험도 필요해서
청소년들을 위주로 활동하는 것이니 청소년들의 의견도 필요할것 같아서
친구들과함께 이끌어가면서하는활동이라고 생각해서
청소년들이 행복을 느낄수 있어서
자신이 직접 고른 것이기 때문에 더 열심히 참여할 수 있었던 것 같아요
청소년인 나도 재밌게 즐겼기 때문에 나중에 온 친구들도 나처럼 경험 했봤음 좋겠다
그냥 수련회 가는 것이 아닌 직접 운영하고 기획하니 더 인상깊고 즐거운 추억이었던 것 같다!
자기의 생각을 그대로 반영할 수 있어 좋고 창의력이나 사고력을 키울 수 있어서

○ 운영 대표단 평가(청소년, 담당교사, 지도사)

- 청소년 대표단 만족도 (8명 중 5명 참여 / 응답률 62.5%)

전체 만족도	청소년 참여 주도형 활동 필요성	청소년 참여 주도형 활동 재참여 의사
100%	100%	100%

- 청소년 대표단 의견

1. 처음 대표단이 되었을 때 어떠셨나요?

의견	책임감이 생겼습니다
	내가 6학년 마지막추억프로그램에 참여할수 있어서 기뻐다

2. 청소년 참여주도형 활동을 처음 들었을 때 어떤 생각이 들었나요?

의견	제가 열심히 활동을 만들고 의견을 내야겠다는 생각을 했습니다!!
	생소하고 우리도 의견을 내고 우리가 하고싶은걸 할수있다는거에 큰 기대감이 있었다

3. 청소년 참여주도형 활동에 직접 참여해 의견을 내고 의논을 해보니 어떠셨나요?

의견	즐겁고 뿌듯했습니다
	친구들의 의견을 받고 우리가 설명하는 것이 좋았던거 같다

4. 청소년 참여주도형 활동 ‘거인의 꿈’을 기획하면서 가장 초점을 둔 부분은 무엇이었나요?

의견	추억에 남을만한지, 재밌을지에 초점을 두었어요.
	우리 6학년의 마지막 추억!!

5. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하면서 좋았던 점, 힘들었던 점, 걱정되었던 점은 무엇이었나요?

의견	아이들이 좋아해주니깐 저도 너무 좋았습니다!!!!
	활동을 잘 마칠 수 있을까 걱정이 되었습니다

6. 본 활동에 대표단의 의견이 잘 반영되었나요?

의견	아주 잘 반영되었습니다
	거의다 대표단 의견이어서 좋았다!

7. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하면서 본인이 얻은 것은 무엇이었나요?

의견	뿌듯함인 것 같습니다
	추억과 행복

8. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하시면서 아쉽다고 느낀 점은 무엇이었나요?

의견	없었습니다!
	없는 것 같습니다



9. 청소년 참여 주도형 대표단 선배로서 이후에 후배 대표단에게 전하는 꿀팁이 있다면?

의견	반 친구 의견을 많이 들어보아야 합니다
	일단 의견을 확실하게! 전해야되고 더 많은 의견을 받을수 있게 많이 도와야된다

10. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하시면서 느낀 점, 하고 싶은 말 자유롭게 부탁드립니다.

의견	엄지쌤,양반김쌤,마로쌤,둥이쌤,두두쌤,뽀쌤,가지쌤 등 잘 대해줘서 감사했습니다! 덕분에 안전하고 재밌게 수련회 활동 하고 가요!
	선생님들이 우리를 위해서 힘써주시는게 눈에 보여서 너무 감사했다

- 담당교사 만족도 (5명 중 5명 참여 / 응답률 100%)

전체 만족도	활동 안전성	업무 과중도	참여 주도형 필요성	재참여 의사
100%	100%	0%	100%	100%

※ 업무 과중도 문항

: 5점 척도 - 매우 그렇다 / 대체로 그렇다 / 보통이다 / 대체로 그렇지 않다(3명) / 전혀 그렇지 않다(2명)

- 담당교사 의견

1. 청소년 참여 주도형 활동을 처음 들었을 때 어떤 생각이 드셨나요?

의견	이건 꼭 해야지. 우리 학교 아이들과 너무 잘 맞을 듯
	학생 스스로 성장할 수 있게 되는 좋은 기회인 것 같다

2. 청소년 참여 주도형 활동에 참여해보시니 어떠셨나요?

의견	생각 그 이상. 모든 활동이 정성스럽고 아이들 성장에 많은 도움이 된 것 같아요.
	아이들이 직접 참여해서 프로그램을 계획한 것이다 보니 학생 참여도가 높았던거 같고 그 활동을 잘 기획해 주신 것 같아 좋았다

3. 청소년 참여 주도형 활동을 참여하기로 결정한 결정적인 부분은 무엇이었나요?

의견	처음 계획서를 보고(수련원 측 안내를 듣고) 학생들이 만들어가는 수련활동이란 느낌이 들었다.
	정해진 프로그램보다 학생들이 직접 기획에 참여하게 해서 좋은 추억 만들 수 있는 기회가 될 것 같아서 신청함

4. 청소년 참여 주도형 활동을 하면서 좋았던 점은 무엇이었나요?

의견	학급 모임을 통해 나온 학생들의 의견이 활동 속에 녹아있어 이해도가 높고 학생들이 더 주도적으로 활동할 수 있었다
	아이들의 바램이 반영되어 만족도가 좋아요.

5. 청소년 참여 주도형 활동을 진행하기로 결정하고 가장 걱정되었던 점은 무엇이었나요?

- 활동 전

의견	안전사고 발생의 위험
	초등학생들이다 보니 생각할 수 있는 활동에 한계가 있어서 걱정되었음. (학생들이 대체로 농구, 피구, 축구 등의 활동만 생각함)

- 활동 중

의견	신체를 많이 써서 다치는 일이 걱정됐지만 이정도면 다행입니다.
	직접 참여해보니 기획과 마무리까지 완성도가 높아보여 다행이다 싶었고 기회가 주어져서 너무 좋았다

6. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하시면서 아쉽다고 느낀 점은 무엇이었나요?

의견	사전 회의에서 선택할 수 있는 활동들에 약간의 선택지가 있었으면 좋겠음 초등이다 보니 떠올릴 수 있는 활동이 한계가 있어 평소 하는 체육활동에 초점이 맞춰지는 문제가 있었음
	아주 좋은 추천 프로그램은 참여형이어도 진행해주시면 좋아요.

7. 청소년 참여 주도형 활동에 참여하시면서 느낀 점, 하고 싶은 말 자유롭게 부탁드립니다.

의견	학생들이 지도사님들과 함께 사전에 결정한 프로그램들로 이루어졌기 때문에 매우 즐겁게 참여했습니다. 다들 고생 많으셨습니다. 감사합니다
	학생들의 의견이 많이 반영되서 좋았습니다

- 지도사 프로그램 운영 평가 의견

1	하나가 된 거인	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 청소년들이 낸 의견이 반영되어 새롭고 좋았음</li> <li>: 가위바위보 달리기, 미션 계주 아이디어</li> <li>- 처음 운영하는 미션들에 지도사들도 혼선이 있어 진행이 어려웠음.</li> <li>- 사전에 업무분장과 진행 방법 숙지가 더 되면 좋을 것 같음</li> </ul>
2	밤하늘의 보물을 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 안전 문제와 담당자 착오로 활동 직전 코스가 변경되는 혼란 발생</li> <li>- 날이 흐려 별이 잘 보이지 않아 아쉬웠음</li> <li>- 안전하고 추억이 되는 활동으로 운영하려 노력하였음</li> </ul>
3	섬마을 클라이밍	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 반별로 하강 자세를 정하고자 하였으나 각자 청소년들이 원하는 자세로 운영됨</li> <li>- 추운 날씨에도 불구하고 서로 응원하고 격려하며 추억을 쌓음</li> <li>- 어린 나이에 처음 도전하고 체험하는 활동이라 의미 있었음</li> </ul>
4	섬마을 걸어요	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 오전 활동에서 간조로 인해 바닷물을 볼 수 없어 아쉬웠음</li> <li>- 날씨가 추울까봐 걱정을 많이 했는데 생각보다 분위기가 좋았음</li> <li>- 체력적으로 힘들어 하는 청소년들이 다소 있었음</li> </ul>

5	거인들의 장기자랑	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기자랑에 참가하지 않는 반도 있고, 2번 이상 참여하는 청소년도 있어 참여도가 아쉬웠음</li> <li>- 체육관에서 진행하여 다 같이 뛰어 놀고 화합하는 시간이 좋았음</li> <li>- 서로 응원하고 격려하며 함께 추억을 쌓는 활동으로 의미 있었음</li> </ul>
6	섬마을 물고기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 기관이 연계하여 청소년들에게 좋은 체험 기회를 제공함</li> <li>- 유목으로 물고기를 만드는 활동이 신선하고 의미 있었음</li> <li>- 옷에 물감이 묻는 청소년이 다수 발생하여 사전 준비가 아쉬웠음</li> </ul>

- 담당자(김○진) 자체 평가 의견

목적 달성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 코로나19 등으로 인해 단체 활동을 많이 경험해보지 못했던 초등 6학년 청소년들이, 졸업 전 마지막 추억 만들기라는 목적을 이룸</li> <li>- 청소년들이 회의를 통해 원하는 활동들에 참여하며 추억을 쌓을 수 있도록 최대한 반영하려고 노력함</li> </ul>
좋았던 점	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 학교 교사가 적극적으로 활동을 신청하고 참여하며 담당 지도사의 운영에 신뢰와 지지를 줌</li> <li>- 초등학생이란 어린 나이에 청소년들이 스스로 의견을 내고, 회의를 통해 만들어가는 모습이 기특하고 대견하였음</li> </ul>
아쉬웠던 점	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 청소년들의 의견을 가감 없이 수용하고자 하였으나, 경험 부족 등의 이유로 다양하고 의미 있는 의견이 나오기 어려웠음</li> <li>- 운영 준비 초반부터 담당 지도사가 여러 가지 의견이나 예시 등을 제공하였다면 구성이 더 다양해졌을 것 같아 아쉬움</li> </ul>
총평	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 초등학생을 대상으로 처음 운영한 청소년 참여 주도형 활동으로써, 이후 활동 운영에 유의미한 선례가 될 것이라고 판단됨</li> <li>- 단순히 체육 활동을 원하는 의견들이 많았으나, 목적을 정하고 그에 부합하는 프로그램들을 운영하는 방향으로 이끌고자 노력함</li> <li>- 각 교급별로 청소년 참여 주도형 활동이 더욱 원활하고 효과적으로 운영될 수 있도록, 방식을 다르게 적용하기 위한 논의가 필요함</li> </ul>

## 6 불임

1. 대표단 회의록
2. 신규 프로그램(밤하늘의 보물을 찾아서) 교육 내용
3. 운영 사진

**붙임1****대표단 회의록**

## ○ 1차 회의록

회의 일시	2023. 9. 21.(목) 19:00 ~ 20:00	
회의 장소	비대면 온라인(ZOOM)	
참석자	지도자	청소년
	활동운영팀 김○진	2반 김○아, 3반 김○현, 4반 김○린, 4반 이○내 (총 8명 중 당일 불참으로 4명 참석)
구분	세부사항	
활동 테마 선정	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 내가 생각하는 수련활동 (자유롭게, 키워드로) <ul style="list-style-type: none"> <li>- 추억, 체육, 공포, 힐링</li> </ul> </li> <li>○ 내가 하고싶은 수련활동 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 체육활동(축구, 농구, 피구 등), 클라이밍, 담력체험, 장기자랑</li> </ul> </li> <li>○ 활동을 통해 남기고 싶은 것? <ul style="list-style-type: none"> <li>- 추억</li> </ul> </li> <li>○ 이거 하나만은 꼭 하기! <ul style="list-style-type: none"> <li>- 밤하늘 별 보기</li> </ul> </li> <li>○ 우리 수련활동의 목적은? <ul style="list-style-type: none"> <li>- 추억 만들기</li> </ul> </li> </ul>	
프로그램 선정	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1일차 오후, 2일차 오전 및 오후 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 체육활동(축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)</li> </ul> </li> <li>○ 1일차 야간 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 별 보기 활동(야간 산행 및 담력 체험)</li> </ul> </li> <li>○ 2일차 야간 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기자랑(학년별 1~2개)</li> </ul> </li> <li>○ 3일차 오전 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 업사이클링(경기창작센터 연계)</li> </ul> </li> </ul>	
다음 회의 내용	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 활동 이름 정하기 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 목적에 맞춰서 반별로 정해올 것(추억 만들기)</li> </ul> </li> <li>○ 프로그램 일정 및 내용 구체화</li> </ul>	

□ 내가 생각하는 수련활동 (자유롭게, 키워드로)

추억, 체육, 공포, 힐링

□ 내가 하고싶은 수련활동

체육활동(축구, 농구, 피구 등), 클라이밍, 담력체험, 장기자랑

□ 활동을 통해 남기고 싶은 것?

추억

□ 이거 하나만은 꼭 하기!

밤하늘 별 보기

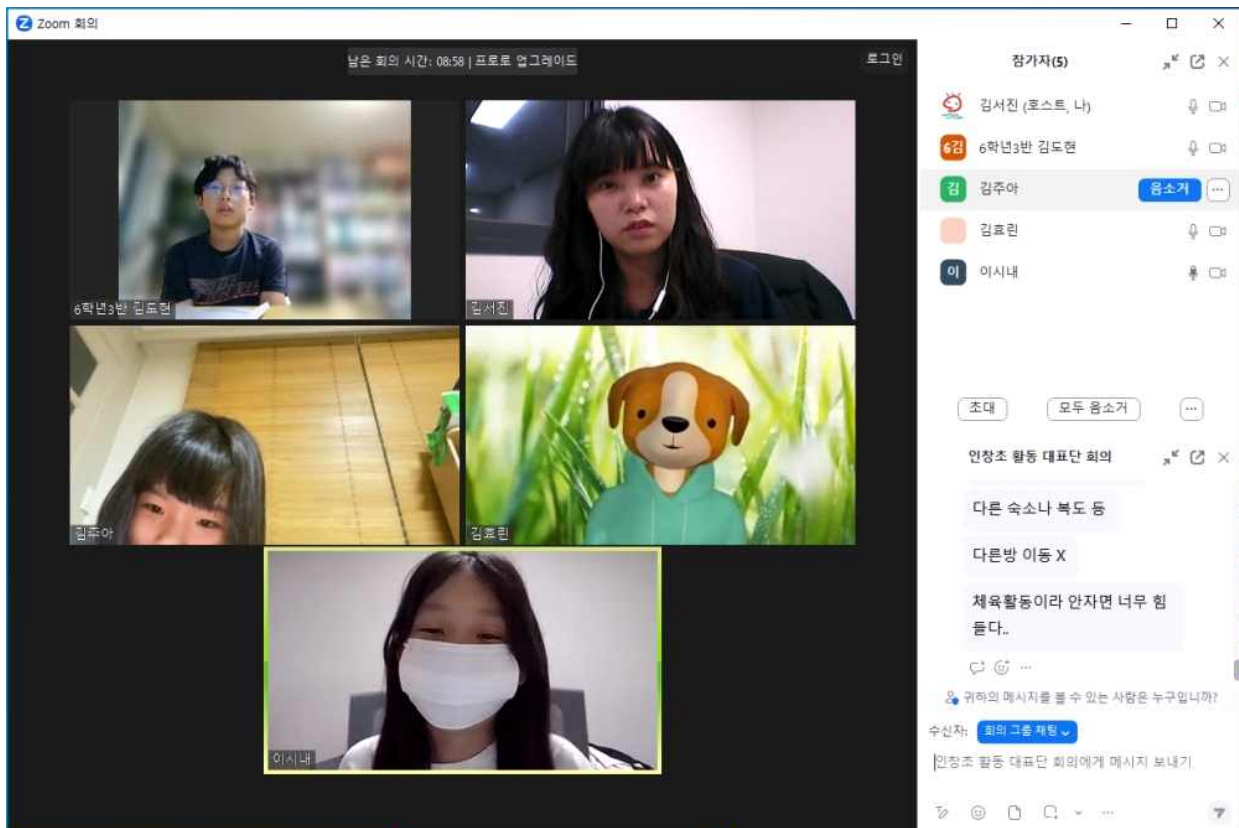
우리 수련활동의 목적은  이다.

□ 일정표 제작

11. 8.(수)		시간	11. 9.(목)	11. 10.(금)
	7-8	기상 / 세면		
	8-9	아침 식사		
	9-10	체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)	업사이클링 (엄지쌤 추천)	
	10-11			
	11-12			
	점심 식사			
	12-13	점심 식사		
체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)	13-14	체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)		
	14-15			
	15-16			
	16-17			
	17-18			
	저녁 식사	저녁 식사		
별 보기 활동 (야간 산행)	18-19	장기 자랑		
	19-20			
	20-21			

활동 테마 선정

프로그램 선정



회의 사진

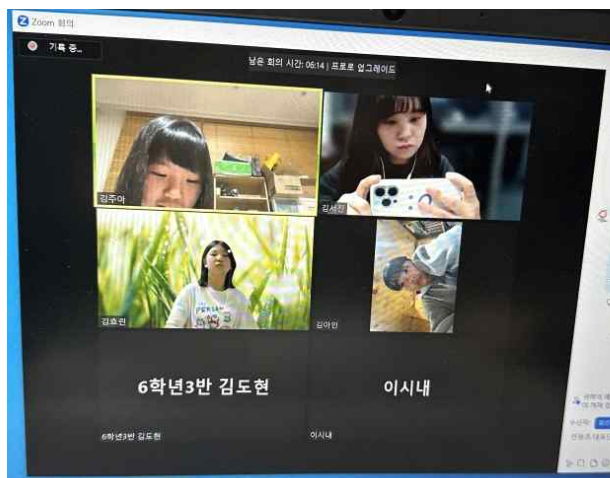
○ 2차 회의록

회의 일시	2023. 10. 10.(화) 18:30 ~ 19:30	
회의 장소	비대면 온라인(ZOOM)	
참석자	지도자	청소년
	활동운영팀 김○진	2반 김○인, 2반 김○아, 3반 김○현, 4반 김○린, 4반 이○내 (총 8명 중 5명 참석)
구분	세부사항	
활동 테마 선정	<p>○ 활동 이름 정하기</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 가제 “거인의 꿈” : 인창초등학교의 상징</li> <li>- 활동 목적(추억 만들기)에 부합하도록 이름 변경하거나 부제 만들기</li> </ul>	
프로그램 선정	<p>○ 1일차 오후, 2일차 오전 및 오후</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 체육활동(축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)</li> </ul> <p>○ 1일차 야간</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 별 보기 활동(야간 산행 및 담력 체험)</li> <li>: 담력 체험은 원하지 않는 친구들이 있어 다시 논의 필요</li> </ul> <p>○ 2일차 야간</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기자랑(학급별 2~3개)</li> </ul> <p>○ 3일차 오전</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 해변 산책</li> <li>: 모래성 쌓기, 사진 찍기를 통한 활동 목적 달성(추억, 힐링)</li> </ul>	
다음 회의 내용	<p>○ 활동 이름 정하기(가제 “거인의 꿈”)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 활동 목적(추억 만들기)에 부합하도록 이름 변경하거나 부제 만들기</li> </ul> <p>○ 프로그램 일정 및 내용 구체화</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 체육 활동 선정 및 운영 방식 정하기</li> <li>- 체육 활동 이외 하고 싶은 활동 의견 모아오기</li> </ul>	



11. 8.(수)	시간	11. 9.(목)	11. 10.(금)
	7-8	기상 / 세면	
	8-9	아침 식사	
	9-10	휴식	숙소 정리 및 이동
	10-11	체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)	해변 산책
도착 / 인원파악 / 여느마당	11-12		맏느마당 / 설문조사
점심 식사	12-13	점심 식사	
생활안내 / 안전교육	13-14	휴식	
숙소 이동 및 휴식	14-15	체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)	
체육 활동 (축구, 농구, 피구, 클라이밍 등)	15-16		
	16-17		
17-18	점심 식사		
점심 식사	18-19	휴식	
휴식	19-20	장기자랑	
별 보기 활동 (야간 산행)	20-21		

활동 일정표(작성 중)



회의 사진

○ 3차 회의록

회의 일시	2023. 10. 19.(목) 19:00 ~ 20:00	
회의 장소	비대면 온라인(ZOOM)	
참석자	지도자	청소년
	활동운영팀 김○진	2반 김○인, 2반 김○아, 3반 김○현, 3반 배○지, 4반 김○린, 4반 이○내 (총 8명 중 6명 참석)
구분	세부사항	
활동 테마 선정	<p>○ 활동 이름 정하기</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 확정 “거인의 꿈” : 인창초등학교의 상징</li> <li>- 부제 : 6학년 마지막 추억 만들기</li> </ul>	
프로그램 선정	<p>○ 1일차 오후 : 하나가 된 거인(공동체 활동)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 미니게임, 몸으로 말해요, 수건돌리기 및 피구를 포함한 반별 단합대회 활동</li> </ul> <p>○ 1일차 야간 : 밤하늘의 보물을 찾아서(야간 산행)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 밤하늘의 보물인 별을 보러 찾아 떠나는 거인들의 야간 산행 활동</li> </ul> <p>○ 2일차 오전 / 오후 : 섬마을 클라이밍 / 섬마을 걸어요</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 섬마을 클라이밍 : 더 높은 곳을 향해 올라가는 거인들의 암벽 등반 활동</li> <li>- 섬마을 걸어요 : 대부도 바닷길을 걸으며 힐링과 추억을 쌓는 산책 활동</li> <li>* 1, 2반과 3, 4반이 한 조가 되어 한 번 씩 번갈아가며 운영됨</li> </ul> <p>○ 2일차 오후 : 장기자랑 준비 및 리허설</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기자랑 참가자 : 장기자랑 활동 장소에 모여 음악, 필요 장비, 무대 동선 등을 지도사와 함께 맞춰보는 활동</li> <li>- 장기자랑 비 참가자 : 체육활동(축구, 농구 등), 해변(갯벌) 경치 감상, 숙소 휴식, 노래방 이용 등 자유 활동</li> </ul> <p>○ 2일차 야간 : 거인들의 장기자랑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기자랑 공연 및 레크리에이션 활동</li> <li>- 신청서 수련원에서 학교 선생님께 전송 예정 → 학교 선생님께 신청 후 공연 순서 상의해오기</li> </ul>	



○ 3일차 오전 : 섬마을 물고기

- 대부도에서 수집한 유목을 활용하여 물고기를 만드는 활동
- 재료는 대부도 바닷가에서 강사가 사전에 수집 및 준비(친환경자재 활용)

다음 회의  
내용

○ 오늘 회의 내용 학급별 공유 및 의견 수렴

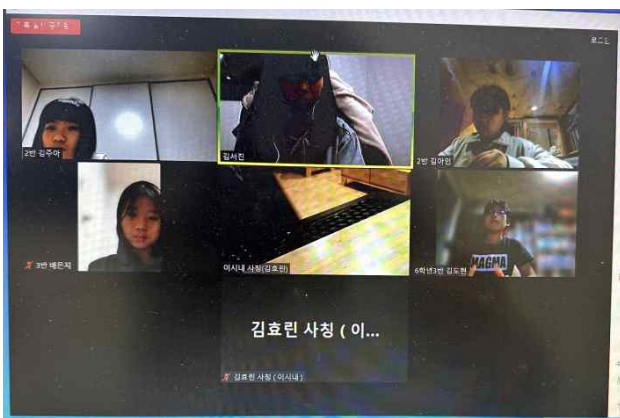
- 활동 일정 및 프로그램 전달 및 공유
- 활동명, 프로그램명 및 세부 내용 의견 수렴 후 논의하기

1일차		시간	2일차		3일차
	7-8	기상 / 세면			
	8-9	아침 식사			
	9-10	휴식		숙소 정리 및 이동	
	10-11	1, 2반	3, 4반	섬마을 물고기	
도착 / 인원 파악 / 여는마당	11-12	섬마을 클라이밍	섬마을 걸어요	섬마을 물고기 맺는마당 / 설문조사	
점심 식사	12-13	점심 식사			
생활안내 / 안전교육	13-14	휴식		출발	
	14-15	1, 2반	3, 4반	* 6학년 4학급 85명(공학)	
숙소이동 및 휴식	15-16	섬마을 걸어요	섬마을 클라이밍		
하나가 된 거인 (공동체 활동)	16-17	장기자랑 준비 및 리허설 운동장, 생활관, 체육관, 갯벌체험장 14:26 인조(648)			
	17-18	장기자랑 준비 및 리허설			
저녁 식사	18-19	저녁 식사			
휴식	19-20	휴식			
밤하늘의 보물을 찾아서 (야간 산행)	19-20	거인들의 장기자랑			
	20-21	거인들의 장기자랑			
야간 생활 지도 준비 (인원 원자 파악, 개인-숙소 청결)	21-22	야간 생활 지도 준비 (인원 원자 파악, 개인-숙소 청결)			
야간 생활 지도(22:30) 취침(23:00) / [당직자]	22-23	야간 생활 지도(22:30) 취침(23:00) / [당직자]			
준비물 단체	개인	세면도구(수건, 칫솔, 치약 등), 체육복, 운동화, 비상약			
	공통	건강상태확인서, 숙소배치도, 장기자랑 신청서 [입소 3일전 송부]			
	150명 이상	활동기록 일괄등록 양식(엑셀), 지도자 송착서			

□ 일정 및 프로그램 운영(안)

구분	프로그램 / 일정	비고
사전 설명 (20분)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 작가 작품 소개 및 워크숍 설명</li> <li>- 물고기 종류 설명</li> </ul> 	장소 : 강당
워크숍 진행 (1시간 20분)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 대부도에서 수집한 유목을 활용하여 물고기를 만드는 활동</li> <li>- 재료는 대부도 바닷가에서 작가가 사전에 수집 및 준비 (친환경자재 활용)</li> <li>- 참여자들이 만든 물고기를 군집형태로 설치</li> <li>- 참여자가 : 총 6명(조형 3명, 채색 3명)</li> </ul> 	장소 : 체육관 활용 재료 : 스티폼, 물감, 붓, 채색도구, 장갑, 수공구 등
마무리 (20분)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 결과를 발표 및 워크숍 참여 소감 공유</li> </ul> 	

활동 일정표(1차)



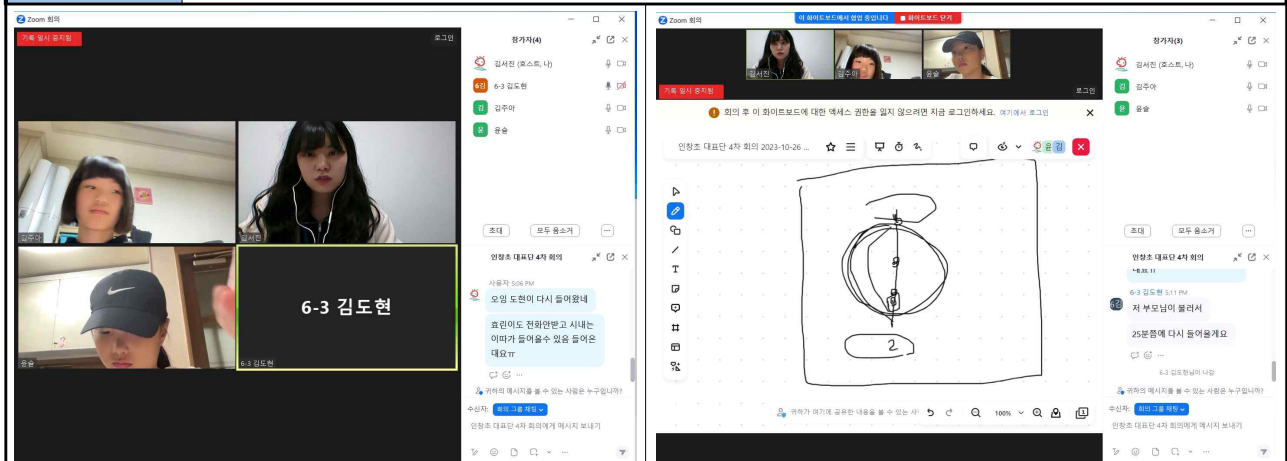
섬마을 물고기 프로그램 내용



회의 사진

○ 4차 회의록

회의 일시	2023. 10. 26.(목) 17:00 ~ 18:00	
회의 장소	비대면 온라인(ZOOM)	
참석자	지도자	청소년
	활동운영팀 김○진	1반 김○경, 1반 김○슬, 2반 김○아, 3반 김○현 (총 8명 중 4명 참석)
구분	세부사항	
1일차 프로그램 논의	<p>○ 하나가 된 거인(공동체 활동)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 수건 돌리기 및 피구 포함 운영</li> <li>- 가위바위보 달리기 : 1명씩 양쪽에서 달려와서 가위바위보(2반씩 대결)</li> <li>- 미션 계주 : 반 별 오리발, 2인3각, 의상 착용, 네발 달리기 미션 수행</li> </ul> <p>○ 밤하늘의 보물을 찾아서(야간 산행)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 별 이야기 : 출발 전 스텔라리움 프로그램을 통해 관측 가능 별 확인</li> <li>- 반 별 이동 순서를 정한 후 차례로 무서운 이야기 또는 영상 시청</li> <li>- 청소년지도사 선생님들의 비밀 깜짝 이벤트(귀신 분장?)</li> </ul> <p>○ 기타 의견 : 반 별 웃긴 상 주기</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3일차 활동 종료 후 시상 운영 결정</li> <li>- 시상 전 대표단과 협의하여 각 반 상 이름 정하기</li> </ul>	
다음 회의 내용	<p>○ 2일차 프로그램 논의</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 섬마을 클라이밍, 걸어요 및 장기자랑 세부내용 논의</li> <li>- 결정 사항 반 별 공유 및 질문, 의견 수렴</li> </ul>	

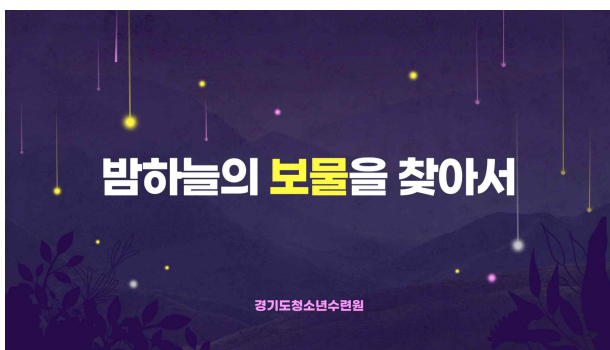


회의 사진

## 붙임2

## 신규 프로그램(밤하늘의 보물을 찾아서) 교육 내용

○ 교육용 PPT



### 프로그램 설명 및 도입



### 목적 및 취지 설명



### 계절별 별자리 설명

## 오늘의 별

<https://stellarium-web.org/>



### 별 관측 프로그램(스텔라리움)을 활용한 당일 관측 예상 별자리 확인

## 주의 사항

- 안전을 최우선으로 한다.
- 개인 행동을 하지 않는다.
- 불빛을 사람 눈에 절대 비추지 않는다.
- 뛰거나 장난치지 않는다.
- 앞의 친구를 절대 추월하지 않는다.
- 뒤의 친구에게 상황을 전달한다.
- 안전 발생 시 즉시 보고하여 도움을 요청한다.

## 그렇다면?

- 01 OnA
- 02 순서 전환
- 03 램프 배부
- 04 완자 파악
- 05 몸 풀기

### 주의사항 설명 및 산행 준비

출발!

밤하늘의 보물을 찾아서

경기도청소년수련원

### 야간 산행 및 마무리

### 붙임3

### 운영 사진

#### ○ 기록용 사진 첨부



현수막 및 명찰 준비



대표단 인사 및 소감 발표



생활 안내



하나가 된 거인



밤하늘의 보물을 찾아서



섬마을 클라이밍



섬마을 걸어요



거인들의 장기자랑



섬마을 물고기



반별 단체사진



전체 단체사진